

UNIVERSIDADE FEDERAL FLUMINENSE
PRÓ-REITORIA DE PESQUISA E PÓS-GRADUAÇÃO
COORDENADORIA DE PÓS-GRADUAÇÃO

CADASTRAMENTO DE DISCIPLINAS - *Stricto Sensu*

Nome do Curso ou Programa: Mestrado Profissionalizante em Engenharia de Produção e Sistemas Computacionais

Nome da Disciplina:

Modelagem de Sistemas de Software

Ministrada : ME DO Ambos

Carga Horária/Créditos

Teóricos		Téorico-Práticos		Trabalho Orientado / Est. Superv.		Total	
Carga Horária	Nº de Créditos	Carga Horária	Nº de Créditos	Carga Horária	Nº de Créditos	Carga Horária	Nº de Créditos
32	2	16	1			48	3

Ementa da Disciplina:

Introdução a Engenharia de Sistemas e a Engenharia de Software, Conceitos de Modelagem, Abordagens para Modelagem de Sistemas de Software, Tipos de Modelos, Diagramas na representação de Modelos, Linguagens e Ferramentas para Modelagem de Software, Modelagem Conceitual, Modelagem como Técnica de Projeto, Uso de Padrões na Modelagem de Software.

Bibliografia básica:

- SOMMERVILLE, I. Engenharia de Software – 8ª Edição, Pearson, 2007
- PRESSMAN, R. S. Engenharia de Software - 6ª Edição, McGraw-Hill, 2006
- BLAHA, M.; RUMBAUGH. Modelagem e Projetos baseados em Objetos com UML 2 - 2ª Edição, Elsevier, 2006
- BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML – Guia do Usuário - 2ª Edição, Elsevier, 2003
- FOWLER, M. Analysis Patterns: Reusable Object Models. Addison Wesley, 1996
- GAMMA, Erich.; HELM, R.; JOHNSON, R.; VLISSIDES, J. Padrões de Projeto, Bookman, 2000

A SER PREENCHIDO PELA PROPP	Código da Disciplina:			S				
		SIGLA			Nº DE CRÉD.		SEQ. POR ÓRGÃO	