

UNIVERSIDADE FEDERAL FLUMINENSE
PRÓ-REITORIA DE PESQUISA E PÓS-GRADUAÇÃO
COORDENADORIA DE PÓS-GRADUAÇÃO

CADASTRAMENTO DE DISCIPLINAS - *Stricto Sensu*

Nome do Curso ou Programa: Mestrado Profissionalizante em Engenharia de Produção e Sistemas Computacionais

Nome da Disciplina:

Engenharia de Software baseada em Rationale

Ministrada : ME DO Ambos

Carga Horária/Créditos

Teóricos		Téorico-Práticos		Trabalho Orientado / Est. Superv.		Total	
Carga Horária	Nº de Créditos	Carga Horária	Nº de Créditos	Carga Horária	Nº de Créditos	Carga Horária	Nº de Créditos
48	3					48	3

Ementa da Disciplina:

Conceito e importância de *Design Rationale*, Usos de *Design Rationale*, Abordagens para Representação de *Design Rationale*, Uso de Metamodelos na Representação de *Design Rationale*, *Design Rationale* e o Ciclo de Vida do Software (Requisitos, Design, Teste, Manutenção e Reuso), Engenharia de Software baseada em Rationale, Uso de Ontologias na Captura e Representação de *Design Rationale*, Ferramentas para *Design Rationale*.

Bibliografia básica:

- BURGE, J. E.; CARROLL, J. M.; McCALL, R.; MISTRÍK, I. Rationale-Based Software Engineering. Springer, 2010
- DUTOIT, A. H.; McCALL, R.; MISTRÍK, I.; PAECH, B. Rationale Management in Software Engineering. Springer, 2006
- Periódicos relacionados a área

A SER PREENCHIDO PELA PROPP	Código da Disciplina:				S				
		SIGLA				Nº DE CRÉD.			SEQ. POR ÓRGÃO