

UNIVERSIDADE FEDERAL FLUMINENSE  
PRÓ-REITORIA DE PESQUISA E PÓS-GRADUAÇÃO  
COORDENADORIA DE PÓS-GRADUAÇÃO

CADASTRAMENTO DE DISCIPLINAS - *Stricto Sensu*

Nome do Curso ou Programa: **Mestrado Profissional em Engenharia de Produção e Sistemas Computacionais**

**Nome da Disciplina:**

Computação Pervasiva

Ministrada :  ME  DO  Ambos

**Carga Horária/Créditos**

Teóricos		Téorico-Práticos		Trabalho Orientado / Est. Superv.		Total	
Carga Horária	Nº de Créditos	Carga Horária	Nº de Créditos	Carga Horária	Nº de Créditos	Carga Horária	Nº de Créditos
<b>48</b>	<b>3</b>					<b>48</b>	<b>3</b>

**Ementa da Disciplina:**

Introdução à Computação móvel, ubíqua e/ou pervasiva; Aplicações sensíveis ao contexto; Arquitetura de Software & Middleware para Computação Móvel e Pervasiva e estudos de caso; Plataformas de Desenvolvimento e Execução para aplicações móveis; Introdução a programação de dispositivos móveis.

**Bibliografia básica:**

George Coulouris, Jean Dollimore e Tim Kindberg. Distributed Systems Concepts and Design. Addison Wesley, 2012.

**Bibliografia complementar:**

Android 6 - Para Programadores - Uma Abordagem Baseada Em Aplicativos - 3ª Ed. 2016. Deitel, Paul; Deitel, Harvey; Wald, Alexander - Bookman

<b>A SER PREENCHIDO PELA PROPP</b>	<b>Código da Disciplina:</b>				<b>S</b>					
		SIGLA				Nº DE CRÉD.				SEQ. POR ÓRGÃO