

UNIVERSIDADE FEDERAL FLUMINENSE
PRÓ-REITORIA DE PESQUISA E PÓS-GRADUAÇÃO
COORDENADORIA DE PÓS-GRADUAÇÃO

CADASTRAMENTO DE DISCIPLINAS - *Stricto Sensu*

Nome do Curso ou Programa: **Mestrado Profissional em Engenharia de Produção e Sistemas Computacionais**

Nome da Disciplina:

Computação Pervasiva

Ministrada : ME DO Ambos

Carga Horária/Créditos

Teóricos		Téorico-Práticos		Trabalho Orientado / Est. Superv.		Total	
Carga Horária	Nº de Créditos	Carga Horária	Nº de Créditos	Carga Horária	Nº de Créditos	Carga Horária	Nº de Créditos
48	3					48	3

Ementa da Disciplina:

Introdução à Computação móvel, ubíqua e/ou pervasiva; Aplicações sensíveis ao contexto; Arquitetura de Software & Middleware para Computação Móvel e Pervasiva e estudos de caso; Plataformas de Desenvolvimento e Execução para aplicações móveis; Introdução a programação de dispositivos móveis.

Bibliografia básica:

George Coulouris, Jean Dollimore e Tim Kindberg. Distributed Systems Concepts and Design. Addison Wesley, 2012.

Bibliografia complementar:

Android 6 - Para Programadores - Uma Abordagem Baseada Em Aplicativos - 3ª Ed. 2016. Deitel, Paul; Deitel, Harvey; Wald, Alexander - Bookman

A SER PREENCHIDO PELA PROPP	Código da Disciplina:				S				
		SIGLA				Nº DE CRÉD.			SEQ. POR ÓRGÃO