

UNIVERSIDADE FEDERAL FLUMINENSE
PRÓ-REITORIA DE PESQUISA E PÓS-GRADUAÇÃO
COORDENADORIA DE PÓS-GRADUAÇÃO

CADASTRAMENTO DE DISCIPLINAS - *Stricto Sensu*

Nome do Curso ou Programa: Mestrado Profissionalizante em Engenharia de Produção e Sistemas Computacionais

Nome da Disciplina:

Aprendizado de Máquina

Ministrada : ME DO Ambos

Carga Horária/Créditos

Teóricos		Téorico-Práticos		Trabalho Orientado / Est. Superv.		Total	
Carga Horária	Nº de Créditos	Carga Horária	Nº de Créditos	Carga Horária	Nº de Créditos	Carga Horária	Nº de Créditos
32	2	16	1			48	3

Ementa da Disciplina:

Por que a Aprendizagem Computacional é Difícil? Problemas de Aprendizagem. Projetando um Sistema de Aprendizagem de Máquina. Exemplos. Tipos de Aprendizagem. Aplicações. Extração de Características. Aprendizado de conceitos. Algoritmos de Aprendizado Supervisionado Simbólicos (Árvores de Decisão e Regras de Conhecimento). Outros Algoritmos de Aprendizado Supervisionado (Redes Neurais, Métodos Probabilísticos de Aprendizagem, SVM, dentre outros). Combinação de Classificadores. Aprendizagem Não-Supervisionada.

Bibliografia básica:

- MITCHELL, T. M. Machine Learning. McGraw-Hill Science/Engineering/Math, 1997.
- DUDA, O.; HART, P. E.; STORK, D. G. Pattern Classification, 2nd edition, Wiley-Interscience, 2000.

Bibliografia complementar:

- RUSSEL, S.; NORVIG, P. Inteligência Artificial – Fundamentos e Aplicações. Editora Campus, 2004.

A SER PREENCHIDO PELA PROPP	Código da Disciplina:	S	SIGLA	Nº DE CRÉD.	SEQ. POR ÓRGÃO
----------------------------------------	------------------------------	---	-------	-------------	----------------